

## ¡Bienvenidos al segundo Boletín del proyecto Co.De!

*Co-Diseño en el aprendizaje para la escuela del futuro - Proyecto  
Co.De.*

### El proyecto Co.De. en resumen:

El proyecto Co.De. tiene como objetivo abordar el abandono escolar prematuro proporcionando herramientas electrónicas innovadoras para implementar rutas de aprendizaje de codiseño en las aulas.

El primer eje de actividades estará dirigido a ofrecer un modelo de competencias sobre codiseño y las oportunidades de microaprendizaje sobre el aprendizaje de codiseño, ambos dirigidos a profesores de la UE de escuelas secundarias.

El segundo eje de actividades estará dirigido a ofrecer un kit de herramientas Co.De. 4 Classrooms, una plataforma basada en Moodle, diseñada y desarrollada para ayudar a las escuelas secundarias (profesores y estudiantes) a intentar utilizar y adoptar de forma concreta el aprendizaje de codiseño en el aula a través de un enfoque multidisciplinario.

Los grupos destinatarios de Co.De. son:

- Profesores de escuelas secundarias de la UE
- Estudiantes de 12 a 18 años
- Escuelas secundarias de la UE
- El mercado laboral y la sociedad civil

¡No te pierdas la  
Newsletter anterior y  
los artículos ya  
compartidos!

[Entra aquí para saber  
más](#)



## Enfoque en el Paquete de trabajo 2 - Co.De. 4 Profesores:

El Consorcio Co.De. ha empezado a trabajar en el proyecto "Co.De. 4 Teachers", cuyo objetivo es formalizar un modelo de competencias con las habilidades, capacidades y conocimientos necesarios para que un profesor pueda utilizar el enfoque de codiseño en el aula, y desarrollar un cuestionario electrónico para autoevaluar la preparación de los profesores para el aprendizaje en codiseño y un enfoque y una serie de actividades de aprendizaje para ayudarles a llenar los vacíos en materia de codiseño.

Para garantizar una fuerte participación y una adhesión real a las necesidades del grupo objetivo, los socios también han organizado grupos de debate temáticos con profesores e instructores, cuyas opiniones se han recopilado en un informe comparativo con sugerencias ad hoc para establecer y mejorar el modelo de competencias Co.De.

Aunque el modelo de competencias y el cuestionario electrónico están listos y pronto estarán disponibles en línea, en octubre el Consorcio ha empezado a diseñar 7 sesiones de aprendizaje de formación destinadas a llenar los vacíos de los profesores en el aprendizaje en codiseño. ¡Pronto habrá novedades!

**¡Estad atentos para saber más!**



### Siguientes pasos:

- Seguir diseñando y desarrollando los 7 Co.De. Learning Snacks
- Probar los Co.De. Learning Snacks con 210 profesores en los países socios
- Realizar y traducir los Learning Snacks
- Comenzar a desarrollar el 'Co.De. Toolkit 4 Classrooms', una plataforma basada en Moodle diseñada y desarrollada para ayudar a las escuelas secundarias (profesores y estudiantes) a utilizar y adoptar el aprendizaje de codiseño en el aula a través de un enfoque multidisciplinario.

**¡Síguenos!**



[Co.De. Education](#)



[Co.De.](#)



[code-eduproject.eu](http://code-eduproject.eu)



Co-funded by  
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.

Project Number: 2023-1-ES01-KA220-SCH-000154536